**Задание.**

1. Изучить пример, разобранный на уроке (прилагается в архиве с ДЗ) – игра «Камень ножницы бумага» на JS. При необходимости подготовить и задать вопросы преподавателю.

2\* (необязательное). Выполнить доработку этого примера, добавив любые из нижеуказанных фич:

* расширить таблицу результатов столбцом «№», в котором будет указываться номер раунда, после каждого раунда результат заполнять в новой строке таблицы (т.е. динамически создавать DOM-элементы);
* вести статистику: кол-во раундов, кол-во побед игрока, кол-во побед компьютера, кол-во ничьих;
* реализовать возможность игры с помощью клавиатуры (т.е. обрабатывать нажатия клавиш);
* добавить параграф с инструкцией по игре (особенно если добавили клавиши).

В ответ на ДЗ отправить информацию о том, есть ли или нет вопросов по проекту. В случае доработки так же отправить отчет по доработанной программе.